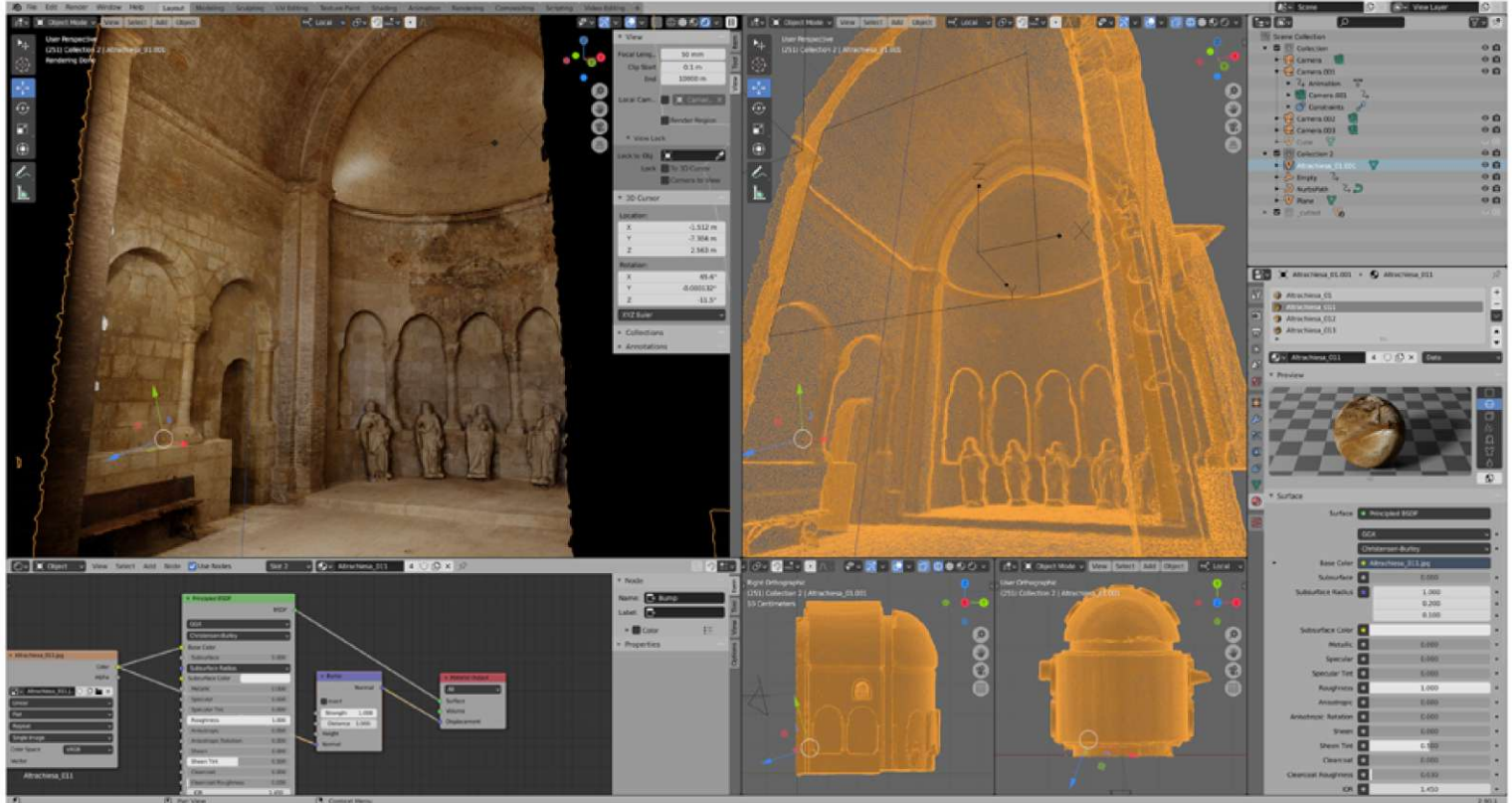
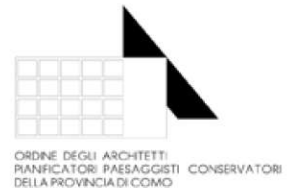


# software Blender

## corso avanzato



### presentazione del corso

Il corso è destinato a coloro che già conoscono le basi del software Blender ed è pensato per approfondire e rendere operativa nel campo dell'architettura la propria conoscenza del software.

Si svolge attraverso la realizzazione di esercizi guidati che consentono di apprendere, memorizzare e mettere in pratica immediatamente le spiegazioni teoriche.

### ARGOMENTI

#### Introduzione a Blender 2.9

**Modellazione** Uso di oggetti avanzati, add on Archimesh, Archipack. Oggetti e materiali particellari, fluidi, erba, capelli, pelo. Vestiti e tessuti. Modificatori avanzati.

**Materiali e Texture** Materiali e texture avanzati, l'uso nell'interfaccia a nodi. Modificatori avanzati. Il materiale Principled, texturizzazione avanzata.

**Illuminazione e Fotografia** Uso delle luci Hdri; Profondità di campo, e funzioni avanzate Camera. Uso dei materiali volumetrici. La renderizzazione tramite Renderfarm.

#### Esercitazione finale

In caso non aveste già frequentato il corso base vi consigliamo di contattare l'organizzazione, inviandoci qualche immagine da voi realizzata, per sincerarvi che il vostro livello sia coerente con quello del corso.

#### relatore

prof. Gianluca Vita. Professore di disegno digitale presso il Politecnico di Milano e l'Accademia di Belle Arti di Brera

### data e durata corso

Martedì 16 febbraio 2021, ore 09.15 - 13.15

Martedì 23 febbraio 2021, ore 09.15 - 13.15

Martedì 2 marzo 2021, ore 09.15 - 13.15

Martedì 9 marzo 2021, ore 09.15 - 13.15

### crediti

La partecipazione all'intero corso dà diritto al riconoscimento di 16 crediti formativi.

### modalità di partecipazione

FAD sincrono

Iscrizione obbligatoria tramite la piattaforma im@teria e successiva prenotazione del posto in aula virtuale

### costo

La quota di partecipazione è di € 70 per gli Iscritti all'Ordine Architetti PPC della Provincia di Como e di € 120 per gli Iscritti agli altri Ordini professionali.